

Universidad de Costa Rica

Curso: IE0117

Modificación de CRRCSIM – estudio y documentación

Jose Pablo Espinoza Barahona

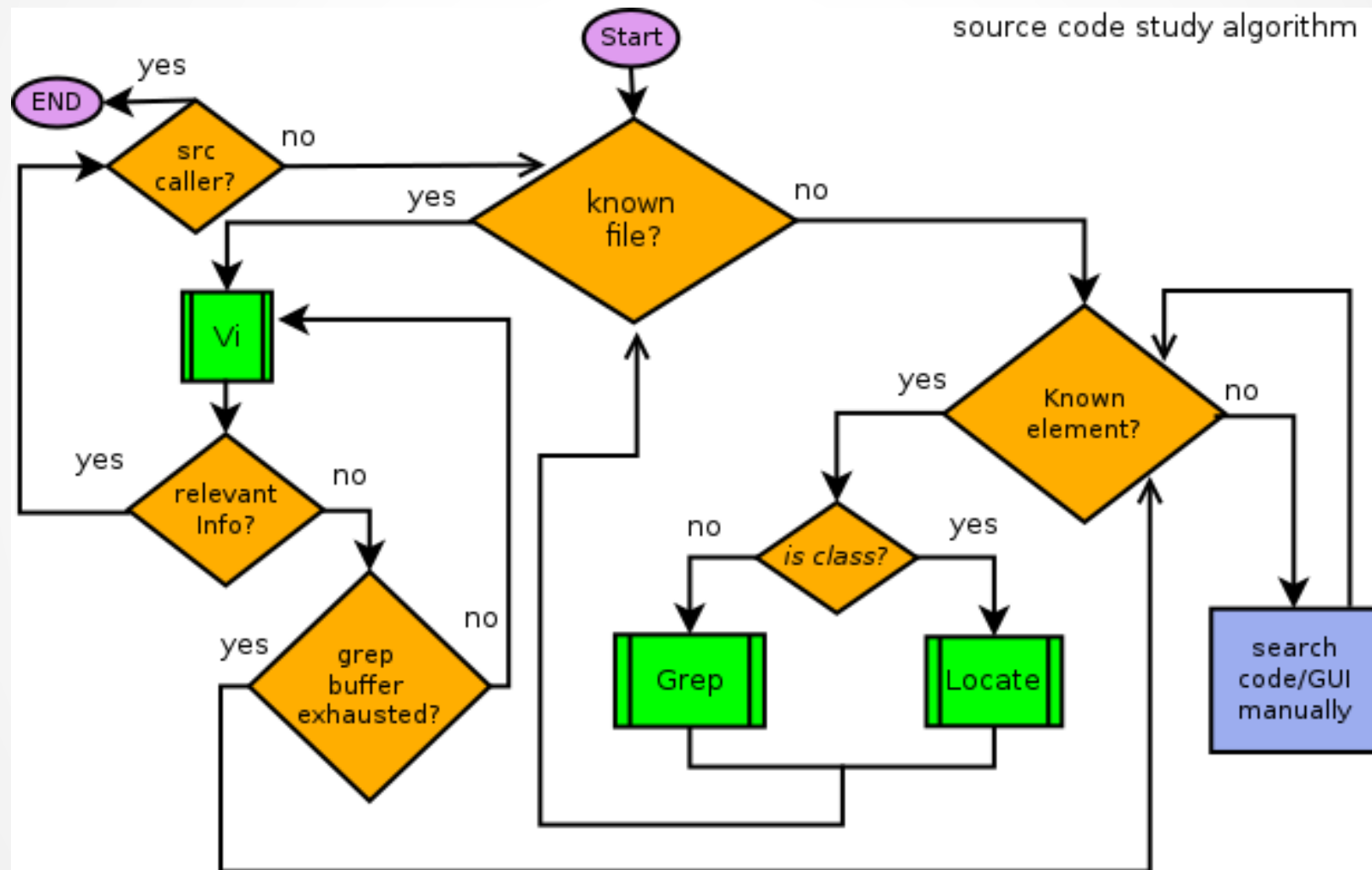
Agenda

- **Game Loop**
- **Metodología**
- **Resultados**
- **Conclusiones**

Game Loop

```
While( !exit ){  
    User Input  
    update()  
    draw()  
}
```

Metodología



Ejemplo – búsqueda manual

Load Preset default

① Velocity [ft/s] 13

② Direction 180

Name of new preset Save as new preset

Load Preset default

Strength mean [ft/s] 5

Strength sigma 1

Radius mean [ft] 70

Radius sigma 10

Lifetime mean [seconds] 240

Lifetime sigma 60

Density [1/sq foot] 2.4e-06

Name of new preset Save as new preset

③ OK Cancel

+10

170

175

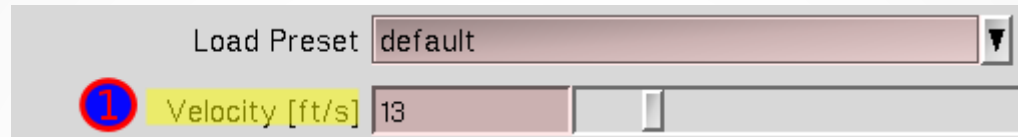
S

185

190

195

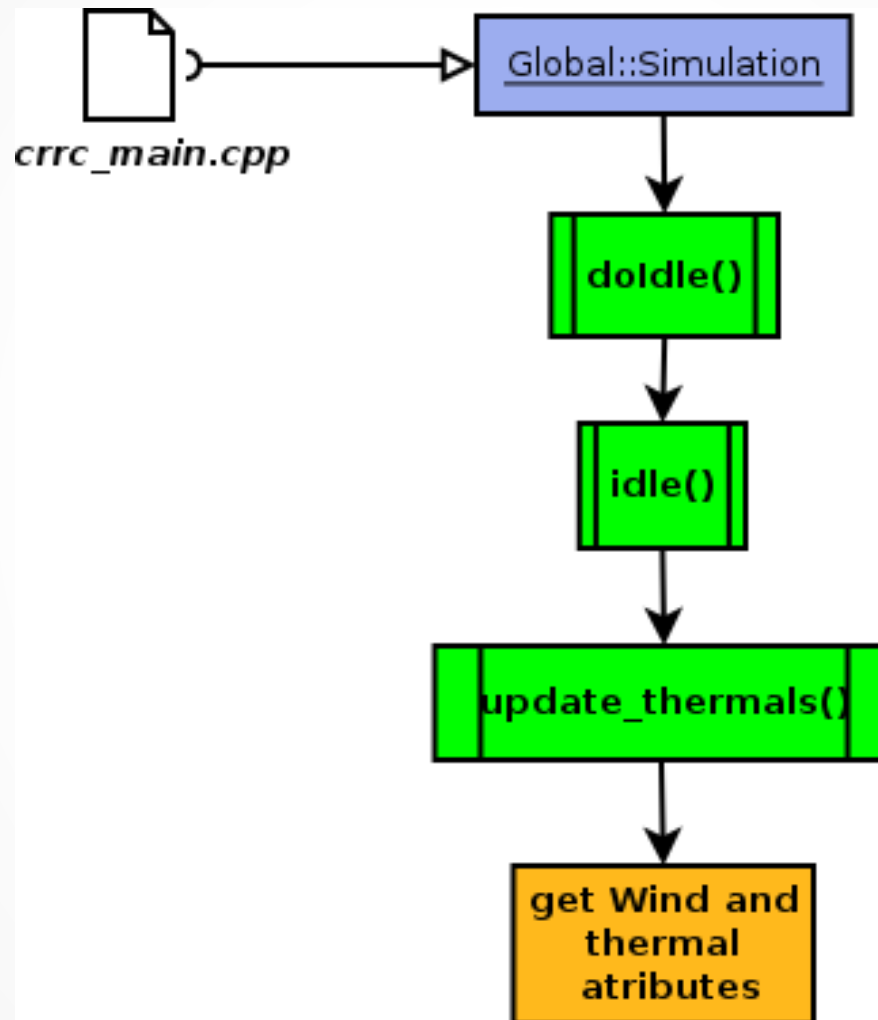
Ejemplo – grep & vi



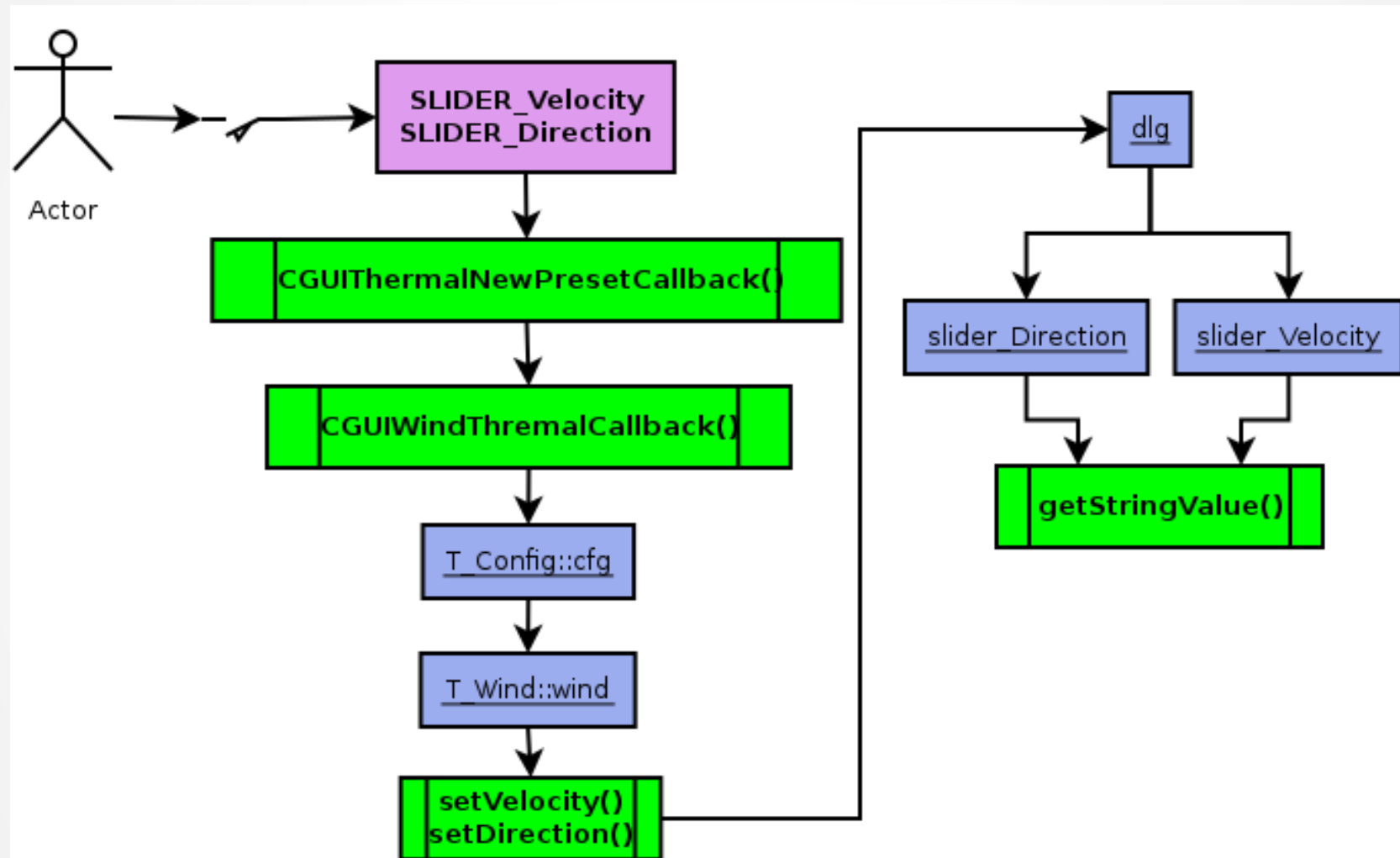
```
@Debian-JPEB:~$ grep -rnw "Velocity " ~/crrcsim-0.9.12/src/  
/home/~/crrcsim-0.9.12/src/GUI/crrc_windthermal.cpp:95: slider_windVelocity->setLabel(_("Velocity [ft/s]"));  
@Debian-JPEB:~$ vi +95 ~/crrcsim-0.9.12/src/GUI/crrc_windthermal.cpp
```

```
90  
91 slider_windVelocity = new crrcSlider(LABEL_W + DLG_DEF_SPACE, B  
UTTON_BOX_HEIGHT + 11* DLG_DEF_SPACE + 10* SLIDER_H + 1*COMBO_H,  
92 LABEL_W + DLG_DEF_SPACE + SLIDER_W, B  
UTTON_BOX_HEIGHT + 11* DLG_DEF_SPACE + 11* SLIDER_H + 1*COMBO_H,  
93 NUM_W);  
94 slider_windVelocity->setLabelPlace(PUPLACE CENTERED LEFT);  
95 slider_windVelocity->setLabel(_("Velocity [ft/s]"));  
96 slider_windVelocity->setSliderFraction(0.05);  
97 slider_windVelocity->setMinValue(0);  
98 slider_windVelocity->setMaxValue(80);  
99 slider_windVelocity->setStepSize(1);  
100 slider_windVelocity->setValue(cfg->wind->getVelocity());  
101
```

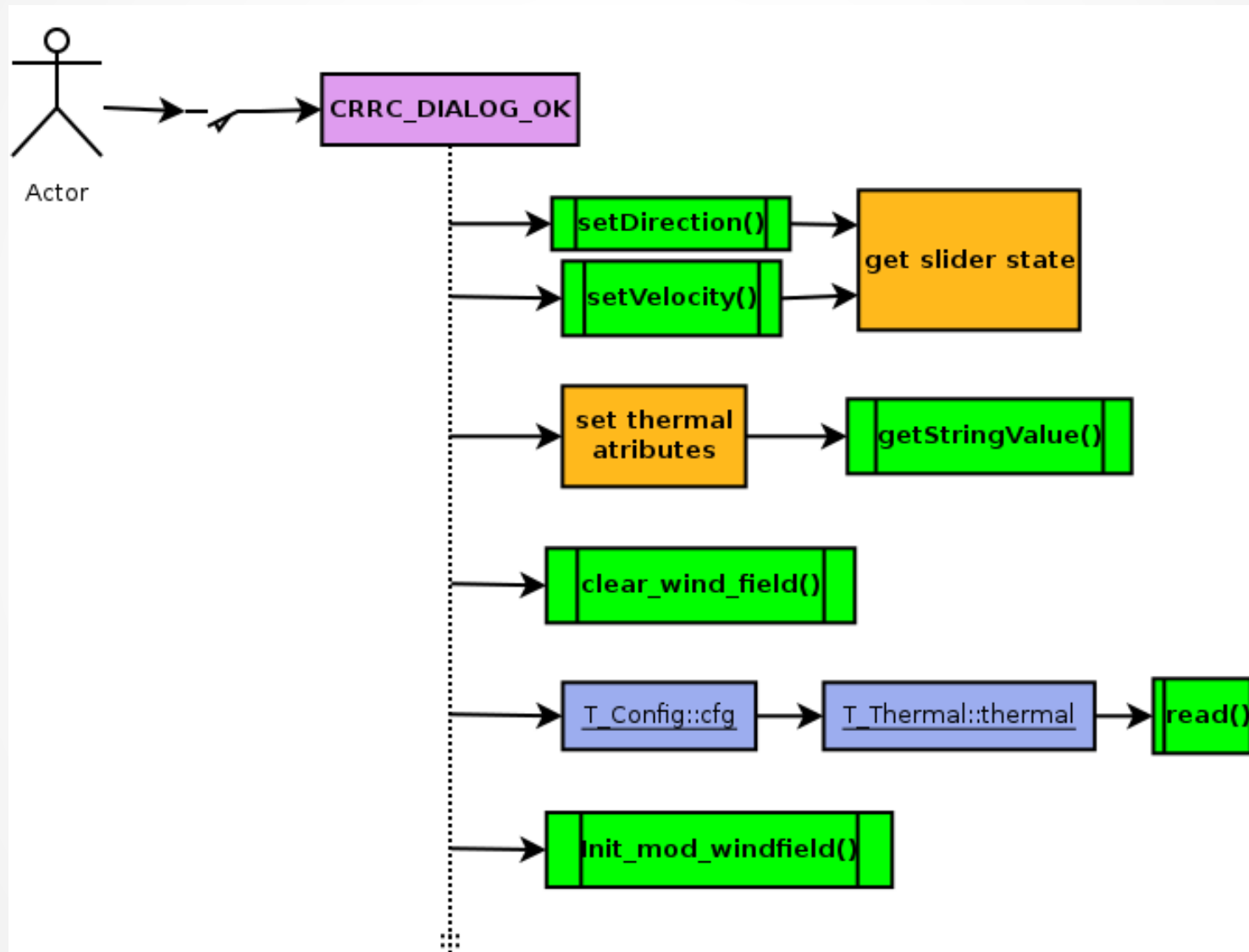
Resultados – actualización estado de juego



Resultados – lectura de datos por GUI



Resultados – modificación por GUI



Conclusiones

- La inserción del código debe ir dentro del ciclo de juego.
- ***CGUIThermalNewPresetCallback()*** es un modelo de cómo actualizar los atributos de viento.